La parte de análisis es mas comparación

Primero descripción

ESV 3: Tablas con las prioridades , No hace falta cosas obvias

ESV 4: decir otras posibles soluciones al problema como si es para escritorio o es una app web o de móvil también puede ser software básico, algunas cosas que no has hecho o otra forma en el que la app funcionario con menos cosas además hay que justificar la respuesta

ESV 5 Comparación de alternativas

ESV 6 Que solución seleccionas y por que.

Esta bien poner pequeñas metas,para que tenga ganas de jugar

En el hardware no pasa nada por no poner mucho si es móvil y en donde se ejecutara

**DATOS PERSONALES:** Son todo aquellos datos que permitan identificar a alguien y si cumplen esto hay que implementar todo lo necesario para ello, informar al usuario sobre la recogida de datos que se va a hacer con ellos

Hay que aprovechar el espacio.

**Cuidado:** Copy

**DIAGRAMA PERT:** Se hace de izq a derecha cada circulo tiene dos números (3/3 por ejemplo) el primer circulo es 0/0 siempre y para el siguiente se le suma la duración de la actividad a partir del momento de la anterior por ejemplo el primer circulo que se llama actividad que siempre será 0/0 y tiene duración 3 para calcular el primer numero seria 0+3 = 3 entonces la siguiente actividad seria 3/?; ahora cuando dos o mas actividades desembocan en la misma actividad se hace la misma suma pero se coge el número mayor. Para calcular el segundo numero hay que llegar a la actividad final ya que esta casi siempre tendrá de segundo numero (late time) su primer numero (early time) y luego con ese numero ir al revés restando la duración y si hubiera varias actividades volvieran a la misma se restan ambas y se escoge la menor y BUM ya esta.